Contato

75983321219 (Mobile)
me@dinhostork.com

www.linkedin.com/in/dinhostork
(LinkedIn)
dinhostork.com (Portfolio)

Principais competências

Integração e entrega contínuas (CI/CD)

Arquitetura de software

Inteligência artificial

Languages

Português (Native or Bilingual)

Inglês (Full Professional)

Certifications

Estrutura e Funcionamento das Redes de Computadores

Cloud Engineering with Google Cloud

Node.js

Honors-Awards

2º Lugar no 1º Hackathon da Semana de Engenharia de Computação (SEnC)

1º Lugar no Hackathon da Recode Jam

Prêmio Inventor UFRB 2021

Publications

CIDADES INTELIGENTES EM MUNICÍPIOS DE PEQUENO E MÉDIO PORTE: INICIATIVAS E INDICADORES.

ESTRUTURA TECNOLÓGICA DE BACKEND PARA CIDADES INTELIGENTES E INCLUSIVAS

Anderson Oliveira

Engenheiro de Software | Arquitetura de Sistemas | Inteligência Artificial e Tempo Real

Cruz das Almas, Bahia, Brasil

Resumo

Sou engenheiro de software com forte atuação em projetos backend e sistemas distribuídos, com foco em comunicação em tempo real, arquitetura escalável e aplicações baseadas em inteligência artificial.

Tenho experiência prática com diversas stacks e linguagens como Python (Django), JavaScript/TypeScript (Node.js), PHP (Laravel), Go, além de sólidos conhecimentos em bancos de dados relacionais (MySQL) e não-relacionais. Atuo com automação de pipelines CI/CD, mensageria, APIs em tempo real e monitoramento de performance.

Particpei de projetos de impacto em áreas como cidades inteligentes, aplicações multimodais e soluções integradas com IA, sempre priorizando eficiência, resiliência e experiência do usuário.

Busco oportunidades desafiadoras, onde eu possa aplicar minha versatilidade técnica e colaborar com equipes multidisciplinares na construção de soluções robustas e inovadoras.

Experiência

SOS Plantão

Engenheiro de desenvolvimento de software
junho de 2025 - Present (2 meses)

Positivo Tecnologia

Engenheiro de software
março de 2024 - abril de 2025 (1 ano 2 meses)

Atividades:

Arquitetura e desenvolvimento de sistemas escaláveis orientados a eventos, com foco em comunicação em tempo real e alta performance.

Implementação de mecanismos resilientes de comunicação assíncrona entre cliente e servidor, com reconexão automática e baixa latência.

Construção de backends modulares com integração a sistemas de mensageria e bancos relacionais, otimizando a escalabilidade e a performance.

Integração de serviços e modelos de inteligência artificial para suporte a interações automatizadas, análise de linguagem natural e decisões baseadas em dados.

Desenvolvimento de pipelines para inferência de modelos de IA em tempo real, com foco em escalabilidade e baixo consumo de recursos.

Automação de pipelines de integração e entrega contínua, reduzindo tempo de deploy e aumentando a confiabilidade dos processos de entrega.

Monitoramento e análise de performance de aplicações em tempo real, com identificação e mitigação de gargalos críticos.

Gerenciamento e configuração de ambientes de staging e produção, garantindo segurança, estabilidade e eficiência no roteamento de aplicações.

Integração com serviços de terceiros para suporte a múltiplos canais de interação e testes em tempo real de funcionalidades multimodais.

Tecnologias: Django, WebSocket, Redux-Saga, Redis, MySQL, Jenkins, Prometheus, Silk, Nginx, Telegram API, ngrok, OpenAI API, Transformers, Python (NLTK, spaCy, scikit-learn).

UFRB - Universidade Federal do Recôncavo da Bahia

Bolsista - Full Stack Developer - NodeJs

setembro de 2021 - julho de 2022 (11 meses)

Estudo De Viabilidade Referente Ao Suporte Às Atividades De Pesquisa Da Ufrb Através Do Módulo Sigaa - Sistema Sig.

Neste projeto, desenvolvo as regras de negócio para o funcionamento do sistema de eventos da Pró-Reitoria de Pesquisa, Pós-Graduação, Criação e Inovação da Universidade Federal do Recôncavo da Bahia.

As tecnologias envolvidas nestes projeto são Node, MongoDB, AWS, Barramento de Software, etc.

<https://ppgcieventos.ufrb.edu.br/>

Prefeitura Municipal de Castro Alves

Desenvolvedor full stack

outubro de 2021 - junho de 2022 (9 meses)

Castro Alves, Bahia, Brazil

Desenvolvedor para o projeto da plataforma de empreendedorismo da cidade

Senac Brasil

Instrutor do curso Programador de Sistemas

julho de 2021 - fevereiro de 2022 (8 meses)

Santo Antônio de Jesus, Bahia, Brasil

- Algoritmos
- Linguagens de Programação
- Linguagem Python
- Princípio de Orientação a Objetos
- Modelagem UML
- Bancos de Dados
- Testes e Manutenção de Software
- TDD
- Metodologias Ágeis para Desenvolvimento de Software

UFRB - Universidade Federal do Recôncavo da Bahia

Bolsista - Backend Developer - Cidades Inteligentes

julho de 2019 - agosto de 2020 (1 ano 2 meses)

Cruz das Almas, Bahia, Brasil

Este trabalho teve como objetivo definir as Cidades Inteligentes Inclusivas e Suas necessidades Tecnológicas, e aspectos da infraestrutura de backend necessária para o oferecimento de serviços nesses espaços urbanos. Para isso, foi realizada um estudo sobre a implementação de Cidades Inteligentes e também foi desenvolvido um aplicativo para Estacionamento em Cidades Inteligentes de pequeno e médio porte. Desse modo observa-se a implementação de novos serviços nessas cidades requer a implementação de serviços de computação para sustentar, processar e fornecer os dados de forma eficiente e a utilização de plataformas para Cidades Inteligentes é a escolha mais indicada para o desenvolvimento de novos serviços para estes espaços urbanos pois possibilitam a integração de dispositivos e facilitam a disponibilidade dos dados para o desenvolvimento de aplicações. O que permite concluir que a Infraestrutura essencial do backend dessas

Cidades é formada por tecnologias de armazenamento, processamento de dados, Middlewares e plataformas IoT e possui as basicamente as camadas dos Dispositivos IoT, Transporte de Informação, Armazenamento e Middleware. Além disso, os principais requisitos desta arquitetura são segurança, escalabilidade, heterogeneidade e interoperabilidade.

Agência de Marketing Rainbow

Desenvolvedor web freelancer

janeiro de 2018 - junho de 2019 (1 ano 6 meses)

Desenvolvedor Freelance

Formação acadêmica

UFRB - Universidade Federal do Recôncavo da Bahia

Engenharia de Computação, Engenharia de Computação · (2018 - 2024)

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial

Eletrotécnica · (2016 - 2018)